

KNVB Calvé straatvoetbaltoernooi 2009/'10

Onderstaande wedstrijdreglementen worden strikt nageleefd tijdens de districtsfinales en de landelijke finale van het KNVB Calvé straatvoetbaltoernooi.

Bij alle andere toernooien behorende tot het KNVB Calvé straatvoetbal wordt er onderscheid gemaakt tussen een aantal reglementen die altijd en overal toegepast moeten worden, en reglementen waarbij de desbetreffende organisatie de keuze heeft over het al dan niet toepassen van het reglement.

Verplichte reglementen:

1. Spelersaantal:

Er wordt 4 tegen 4 gespeeld zonder keepers. De teams kunnen uit maximaal 5 spelers/spelsters bestaan gedurende het gehele toernooi.

2. Wissels:

Er mag doorlopend gewisseld worden. Een teambegeleider dient dit te regelen.

3. Leeftijd:

Gerechtigheid tot het deelnemen aan de 4 tegen 4 straatvoetbalcompetitie zijn E-pupillen, geboren op of na 1 januari 1999, en D pupillen, geboren op of na 1 januari 1997. Dit geldt zowel voor jongens als meisjes. In punt 4 wordt verder ingegaan op gemengd spelen.

Dispensatie:

Er wordt géén dispensatie verleend voor het spelen in de 4 tegen 4 straatvoetbalcompetitie.

Er mogen bij lokale toernooien aparte poules opgezet worden voor spelers die niet voldoen aan de speelgerechtigde leeftijden (bijvoorbeeld F-pupillen). Deze teams spelen in een speciale poule en hebben géén mogelijkheden tot doorstroming naar een volgende ronde van het KNVB straatvoetbaltoernooi.

4. Gemengd spelen:

Volgens de KNVB reglementen mogen jongens en meisjes in hetzelfde team spelen (gemengd voetbal is dus toegestaan). Jongens mogen echter niet worden toegevoegd in een team waar 4 tegen 4 door meisjes wordt gespeeld. Gemengde teams komen uit in een jongenspoule.

5. Wisselen van team:

Spelers mogen niet van het ene team naar een ander team gewisseld worden. Mocht een team zich plaatsen voor een vervolgronde, dan dienen dezelfde spelers voor dat team uit te komen. Mocht er een blessure zijn, dan mag die speler vervangen worden na toestemming van de organisatie. Wanneer de blessure echter weer genezen is, dan dient de "ingevallen" speler weer plaats te maken voor de "herstelde" speler.

6. Ongerechtigde spelers:

Indien een team met ongerechtigde spelers/speelsters uitkomt, wordt de wedstrijd ongeldig verklaard en wordt de uitslag reglementair vastgesteld op 2-0 voor de tegenpartij.

7. Niet aanwezig zijn:

Indien een elftal op het tijdstip van de aanvang van de wedstrijd niet aanwezig is op het veld, dan wordt de uitslag van de te spelen wedstrijd reglementair vastgesteld op 2-0 voor de tegenpartij.

8. Aftrap:

De aftrap vindt plaats vanuit het midden (aan het begin van de wedstrijd) en wordt genomen door het eerstgenoemde team.

9. Veldafmeting:

Het veld is 20 meter breed en 40 meter lang (minimaal 15 meter breed en 30 meter lang). De voorrondes en regiofinales kunnen zowel op straat als op gras gespeeld worden. Vanaf de districtfinales worden de wedstrijden op een verharde ondergrond gespeeld.

10. Wedstrijdbal:

Er wordt gespeeld met balgrootte nummer 5, gewicht max. 370 gram of met een plofbal. Bij de districtfinales en de finale wordt er gespeeld met een plofbal.

11. Doel:

Het doel is 3 meter breed en 1 meter hoog. Mochten deze doeltjes niet voorhanden zijn bij de voorrondes, dan mag gebruik worden gemaakt van pionnen. Een doelpunt kan dan alleen gescoord worden door de bal over de grond tussen de pionnen door te schieten. Als de bal via de pion het doel in gaat en deze blijft staan, dan wordt het doelpunt toegekend. Valt de pion echter om, dan wordt het doelpunt afgekeurd.

12. Scoren:

Er kan van iedere plaats op het veld gescoord worden.

13. Buitenspel:

De buitenspelregel wordt niet toegepast.

14. Hoekschoppen:

Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen.

15. Achterbal:

Bij een achterbal wordt de bal vanaf de doellijn ingetrapt of ingedribbeld. Er mag niet direct uit worden gescoord.

16. Uitbal:

Als de bal over de zijlijn gaat, wordt de bal met een intrap of dribbel vanaf de grond in het spel gebracht (afstand 3 meter). Er mag niet direct uit worden gescoord.

17. Doelpunt:

Na een doelpunt wordt de bal vanaf de achterlijn weer in het spel gebracht door middel van intrap of dribbel. Er mag niet direct uit worden gescoord.

18. Overtreding:

Bij een overtreding wordt een vrije trap door de tegenpartij genomen (afstand 3 meter). Hieruit kan niet direct worden gescoord.

19. Hands bij doelpoging:

Wordt de bal met de armen/handen uit het doel gehouden, dan wordt een strafschoep genomen.

20. Strafschoep:

Een strafschoep wordt op 15 meter van het doel genomen zonder doelverdediger. Alle deelnemers dienen achter de strafschoepnemer te staan.

21. Uit het veld gestuurd worden:

Indien een speler/speelster door de scheidsrechter uit het veld wordt gezonden, is deze speler/speelster automatisch voor de eerstvolgende wedstrijd uitgesloten. De toernooileiding bepaald de uiteindelijke straf.

22. Scheidsrechter:

Er wordt met een scheidsrechter / spelleider gespeeld.

23. Toernooileiding

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding. Naast bovengenoemde verplichte reglementen, volgt hieronder een overzicht van de nietverplichte reglementen. Deze reglementen worden door de KNVB gehanteerd bij de districtfinales en de landelijke finale van het KNVB Calvé straatvoetbaltoernooi en zijn hier toegevoegd als tips bij het spelen van de wedstrijden. De organisatie van een straatvoetbaltoernooi kan zelf bepalen of deze reglementen van toepassing moeten zijn of niet, al dan niet in een aangepaste vorm:

Niet-verplichte reglementen:

1. Aankomst team:

Bij aankomst meldt de teambegeleider zich bij het wedstrijdsecretariaat.

2. Kleding:

Een team is verplicht te spelen in (uniforme) sportkleding. Daarnaast dient elk elftal zorg te dragen voor een stel reserveshirts in afwijkende kleur. Tijdens de landelijke finale straatvoetbal mogen de teams in hun eigen sportkleding spelen.

Sponsornamen zijn toegestaan. Vanaf de districtfinale zijn de teams echter verplicht om tijdens de wedstrijden in hesjes van de KNVB te spelen.

3. Wedstrijdduur:

De duur van de wedstrijden tijdens de districtfinale en de landelijke finale bedraagt 1 x 10 minuten, wisseltijd inbegrepen. Er wordt niet van speelhelft gewisseld. Er wordt niet getost. Het eerstgenoemde team neemt de aftrap en het andere team heeft doelkeuze.

4. Spelerslijst:

Voor aanvang van elke toernooidag dient het wedstrijdsecretariaat in het bezit te worden gesteld van een lijst met voor- en achternaam, geboortedatum en geslacht van de deelnemers (maximaal 5 spelers/speelsters). Teams die aan de finale deelnemen, moeten dit doen met dezelfde spelers/speelsters die tijdens de districtfinales hebben gespeeld. Iedere speler vanaf de districtfinale wordt om een identiteitsbewijs gevraagd. De teambegeleider dient deze bewijzen te kunnen overhandigen.

5. Gelijke stand in de poule:

Wanneer twee ploegen gelijk geëindigd zijn in hun poule, dan gaat het in chronologische volgorde om:

- Het onderlinge resultaat. Indien gelijk, dan:
- Het doelsaldo. Indien wederom gelijk, dan:
- Het aantal gescoorde doelpunten.
- Leveren deze 3 punten nog geen winnaar op, dan zullen 5 strafschoepen de beslissing moeten brengen. Is er na 5 strafschoepen nog geen beslissing gevallen, dan wordt er om-en-om een strafschop genomen totdat er een beslissing is gevallen.